



## L'HISTOIRE

Drôle d'histoire à la gare du babyhand. La voie ferrée est endommagée. Impossible de faire partir nos petits trains. Pas de panique, nos babiz vont réparer ça en un rien de temps !!



## ORGANISATION

Réaliser 2 parcours:

- Attacher les enfants à chaque pied avec l'élastique.
- Faire 2 lignes de briques riwi pour la structure des rails
- Déposer un tas de brique riwi en fin de parcours.
- Aligner 2 ranger de haies et finir par la structure gonflable.



## DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Synchroniser
- Tirer
- S'équilibrer
- Receptionner



## EXPLICATIONS

Au signal, les 2 équipes doivent avancer jusqu'aux parents en passant par-dessus les haies.

Une fois arrivés au plot, les parents doivent faire une passe à chaque enfant.

Les enfants gardent le ballon et avancent jusqu'à l'aiguillage.

Tous les enfants tirent vers l'aiguillage. Si un enfant de l'équipe le touche, l'équipe avance jusqu'aux briques.

L'équipe prend une brique et va la poser sur les rails.

Le jeu recommence jusqu'à épuisement des briques.

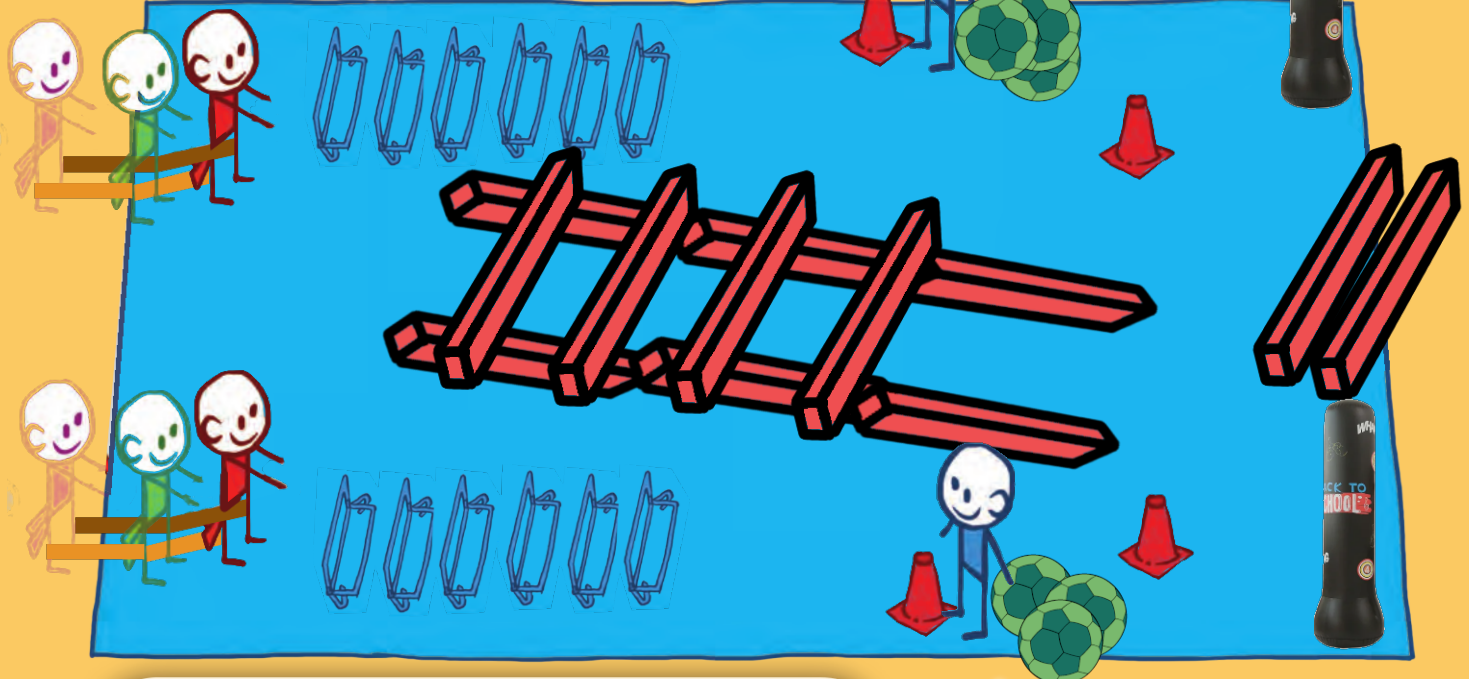
Durée prévu: 10mn pour 8 enfants.



## CONSEILS

Demander à un parent de faire le conducteur sur chaque élastique.

Les autres remettent en place le parcours en cas de chute.



### RENDRE PLUS FACILE

Ajouter un parent en tête de train

### FAIRE ÉVOLUER

Tous les enfants doivent toucher l'aiguillage.



## LE MATÉRIEL

- 2 paires élastique marche pied géants
- 8 haies
- 4 plots
- Briques RIWI
- 8 Ballons
- 2 punching ball gonflables